



**ENQUÊTES
JEUX DE PISTES
VISITES GUIDÉES**

CATALOGUE 2023
SCOLAIRE & PERISCOLAIRE

SOMMAIRE



CAEN

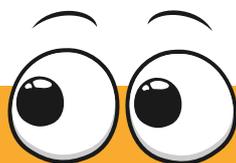
<u>L'épopée de Guillaume le Conquérant</u> - Jeu de piste - CE2/Cycle 3 - Collège	Page 3
<u>Le rallye à remonter le temps</u> - Rallye découverte - Collège - Lycée	Page 4
<u>Un complot en pleine de la Révolution</u> - Enquête - Lycée	Page 5
<u>Le rallye des villas Belle Époque</u> - Rallye photo - Cycles 2 & 3 - Collège - Lycée	Page 6
<u>Les murs de Caen racontent l'été 1944</u> - Rallye BD - Collège - Lycée	Page 7

CABOURG

<u>Le rallye des villas Belle Époque</u> - Rallye photo - Cycles 2 & 3 - Collège - Lycée	Page 8
--	--------

LES PLAGES DU DÉBARQUEMENT

<u>Excursion sur Les plages du débarquement</u> - Collège - Lycée	Page 9
<u>Atelier en classe : Préparer le D-day</u> - Collège - Lycée	Page 9



POUR QUEL PUBLIC ?

Chaque animation existe en plusieurs formats, adaptés aux divers niveaux de vos élèves. Retrouvez ces précisions de niveaux dans le sommaire et sur la fiche de présentation de chaque animation.



Les visites et jeux de pistes sont créés et animés par Coline Goret, guide conférencière passionnée par l'histoire des hommes et des femmes, du patrimoine, et des petits recoins cachés de Normandie !



L'EPOPÉE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT



 CAEN - JEU DE PISTE - 2H

 CE2 / CYCLE 3
COLLÈGE

Qui était le célèbre Guillaume le Conquérant ? Comment vivait-on à son époque ? Vous le découvrirez en incarnant les compagnons du duc à travers ce jeu de piste historique qui vous mènera peut-être ... à la conquête de l'Angleterre !



UN PLONGEON AU MOYEN ÂGE

Le jeu de piste commence par un plongeon dans l'époque de Guillaume le Conquérant. Au cœur de sa capitale, Caen, je vous raconte tout ce que vous devez savoir pour réussir les défis qui vous attendent : qui était ce jeune duc ? Pourquoi avoir installé sa capitale à Caen ? Et pourquoi, après avoir enfin posé les bases de son pouvoir en Normandie, décida t-il de quitter son duché pour partir à la conquête de l'Angleterre ?

QUELLE STRATÉGIE POUR CONQUÉRIR L'ANGLETERRE ?

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dans la zone piétonne du centre-ville. Vos trouvailles vous permettront de retrouver une enveloppe secrète à décoder. Elle contient les informations stratégiques fournies par les espions du duc : Est-il le seul à vouloir conquérir l'Angleterre ? Et quels sont les points faibles de ses adversaires ? Les équipes qui parviendront à mettre une stratégie sur pied pourront alors prendre part à la conquête de l'Angleterre à travers un jeu de mime !

 Réserver pour un groupe (1 à 2 classes)

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Château de Caen
Durée : 2h - Distance parcourue : 2 à 3 km
Deux formats possibles : CE2/Cycle 3 - Collège

TARIFS

Formule 1 classe : 180 €

Formule 2 classes : 320 €

> Départ en différé de 45 minutes entre chaque classe.



LE RALLYE À REMONTER LE TEMPS



 CAEN - RALLYE DÉCOUVERTE - 1H45

 COLLÈGE
 LYCÉE

1060, Guillaume le Conquérant bâti un château à Caen, qui devient ainsi une véritable ville, Chaque époque apportera ensuite ses édifices, et ses péripéties. A travers ce rallye, ce sera à vous de reconstituer la suite de l'histoire, à l'aide de Cartes du Temps et de défis photos !



UN VOYAGE DANS LE PASSÉ

Le rallye commence par un voyage dans le passé, qui vous mènera jusqu'aux origines de la ville de Caen, et même de la région toute entière : La Normandie.

Au pied du château, je vous raconte le rôle des Vikings, et de Guillaume le Conquérant dans le fascinant destin du Duché de Normandie.

Mais, je ne vous en dit pas plus, car la suite, c'est à vous de la reconstituer !

DES CARTES DU TEMPS AUX DÉFIS PHOTOS

En équipes, les jeunes partent ensuite à la recherche de six lieux historiques dans le centre-ville. Dans chacun de ces lieux, une carte du Temps les attend. A l'aide d'un support de jeu, ils devront retrouver cette carte du Temps, découvrir le code qui leur permettra de la récupérer et réussir un défi photo. Tout cela dans un seul but : reconstituer correctement le fil de l'histoire, de la fondation de la ville à sa reconstruction, après la seconde Guerre Mondiale !

 Réserver pour un groupe (1 à 2 classes)

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen

Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen

Durée : 1h45 - Distance parcourue : 3 km

Deux formats possibles : Collège - Lycée

TARIFS

Formule 1 classe : 180 €

Formule 2 classes : 320 €

> Départ en différé de 20 minutes entre chaque classe.



UN COMLOT EN PLEINE RÉVOLUTION !



 CAEN - ENQUÊTE HISTORIQUE - 2H15

 LYCÉE

1793. En pleine Révolution Française, le député Marat est assassiné. La principale suspecte se prénomme Charlotte et elle vient de Caen. L'enquête s'impose, et ... c'est à vous de la mener !



IMMERSION EN 1793

Notre enquête commence au pied de l'Abbaye aux Dames où nous plongeons dans la curieuse histoire racontée par une liasse de lettres datées de 1793. Tout en rejoignant le centre-ville, nous débutons notre investigation : qui était cette jeune pensionnaire de l'Abbaye, qu'on accuserait bientôt du meurtre du député Marat ? Pourquoi l'aurait-elle tué ? L'aurait-on manipulée ? C'est ce que semblent penser les auteurs de nos lettres, mais alors, qui est réellement derrière cet assassinat ?

A LA RECHERCHE DES PIÈCES À CONVICTION

Une fois sur l'ancienne Place de la Liberté, les jeunes continuent leurs recherches en équipes. Ils partent pour cela à la recherche des pièces à conviction du procès de la jeune Charlotte Corday. Mais trouver les pièces à conviction n'est que la première étape de leur mission. Il leur faudra ensuite combiner les indices pour démêler les mystères de cette affaire et proposer vos conclusions. Alors, complot politique ? Crime isolé ? Malheureux accident ?! A vous de le découvrir !

 Réserver pour un groupe (1 classe)

INFOS PRATIQUES

Départ : Abbaye aux Dames, Caen
Arrivée : Place de la République, Caen
Durée : 2h15 - Distance parcourue : 3 km
Format : Lycée

TARIFS

Formule 1 classe : 180 €

> Pas de formule "2 classes" possible pour ce jeu, mais peut se faire en parallèle d'un autre jeu de piste ou rallye selon les disponibilités.



LE RALLYE DES VILLAS BELLE ÉPOQUE



 CAEN - RALLYE PHOTO - 2H

 CYCLES 2 & 3
 COLLÈGE
 LYCÉE

Avez-vous déjà remarqué les villas Belle époque du coteau de Bagatelle ? Vous découvrirez leur histoire et leur incroyable décoration à travers ce rallye découverte, fait d'observation et de défis photo !



LE COTEAU DE BAGATELLE

Le rallye des villas de Caen commence par une balade découverte sur le coteau de Bagatelle, un quartier sorti de terre à la fin de du 19ème siècle. On entre alors dans la Belle Époque, une période riche en progrès et en inventions. Les citadins recherchent alors le grand air et la modernité. A Caen, on bâti sur le coteau de Bagatelle des villas éclectiques qui mélangent les couleurs, les matériaux et les inspirations. Mais pourquoi tant de décoration ? Qui habitait ces villas ? Et comment vivaient-on à cette époque ?

DES DÉTAILS À DÉNICHER ET DES DÉFIS À RELEVER

En équipes, les jeunes partent ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du quartier. Pour chaque détail, ils devront également réussir un défi photo, sans se laisser distancer par les autres équipes !

Nous terminons ce rallye dans un lieu paisible et méconnu : le cimetière dormant des Quatre-Nations.

 **Réserver pour un groupe** (1 à 2 classes)

INFOS PRATIQUES

Départ : Place du Canada, Caen

Arrivée : Cimetière des quatre-nations, Caen

Durée : 2h - Distance parcourue : 3 km

Trois formats possibles : Cycles 2 & 3 - Collège - Lycée

TARIFS

Formule 1 classe : 180 €

Formule 2 classes : 320 €

> Départ en différé de 45 minutes entre chaque classe.



LES MURS DE CAEN RACONTENT L'ÉTÉ 1944



CAEN - RALLYE BD - 1H45

COLLÈGE
LYCÉE

Juin 1944. Alors que Caen vit au rythme des bombardements, les habitants se protègent comme ils peuvent. A travers une bande dessinée à compléter, découvrez leur histoire et celle de la ville.



LES CAENNAIS DE JUIN 1944

Notre rallye commence par une immersion dans la vie des caennais pendant la Seconde Guerre mondiale. A travers la vie de la jeune Colette, je vous raconte le déclenchement, puis l'évolution du conflit. Colette traverse ainsi l'histoire jusqu'à l'occupation de Caen par les Allemands, puis, le débarquement tant attendu. Le 6 juin 1944, les caennais se réjouissent. Ils pensent qu'ils seront libérés le lendemain. Mais la bataille de Caen durera en réalité de longues semaines...

UNE BANDE DESSINÉE SUR LES TRACES DE COLETTE

En équipes, les jeunes partent ensuite découvrir la suite de l'histoire, à travers le quartier St-Gilles, guidés par une bande dessinée à compléter. Cette bande dessinée leur raconte l'histoire de Colette, et des lieux fréquentés par les caennais pendant la bataille de Caen. A chaque étape, un jeu d'observation, d'orientation ou de déduction leur permet de récolter des indices sur le mystérieux lieu où se cachèrent Colette et sa famille durant ce long été 1944.

Réserver pour un groupe (1 à 2 classes)

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'Abbaye aux Dames, Caen
Arrivée : Avenue du 6 juin, Caen
Durée : 1h45 - Distance parcourue : 1,5 km
Deux formats possibles : Collège - Lycée

TARIFS

Formule 1 classe : 180 €

Formule 2 classes : 320 €

> Départ en différé de 30 minutes entre chaque classe.



Moi, c'est Colette !
J'ai 13 ans en juin
1944, quand tout
bascule... Suivez-moi
pour découvrir mon
histoire !



LE RALLYE DES VILLAS BELLE ÉPOQUE



 CABOURG - RALLYE PHOTO - 2H

 CYCLES 2 & 3
COLLÈGE
LYCÉE

Mais quelle histoire se cache derrière les villas de Cabourg ? Vous le découvrirez à travers un rallye historique, entre défis photos et détails de l'architecture Belle Époque !



UNE VILLE SORTIE DES DUNES

Notre rallye commence par une plongée dans la fascinante histoire de Cabourg. Au 19ème siècle, la toute nouvelle mode des bains de mer transforme ce modeste village de pêcheur perdu au milieu des dunes en une station balnéaire florissante ! Qui étaient les premiers vacanciers de Cabourg ? Et à quoi ressemblait leur époque, avec ces nombreuses inventions ? Je vous explique l'essentiel avant de vous laisser prendre votre envol !

DES DÉTAILS À DÉNICHER ET DES DÉFIS À RELEVER

En équipes, les jeunes partent ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du centre-ville. Pour chaque détail, ils devront également réussir un défi photo, sans se laisser distancer par les autres équipes !

Nous terminons ce rallye devant le Grand Hôtel pour partager une madeleine en évoquant le souvenir du plus célèbre des touristes de Cabourg : Marcel Proust !

 **Réserver pour un groupe** (1 à 2 classes)

INFOS PRATIQUES

Départ : Jardins du Casino, Cabourg

Arrivée : Jardins du Casino, Cabourg

Durée : 2h - Distance parcourue : 3 km

Deux formats possibles : Cycles 2 & 3 - Collège - Lycée

TARIFS

Formule 1 classe : 210 €

Formule 2 classes : 360 €

> Départ en différé de 30 minutes entre chaque classe.



LES PLAGES DU DÉBARQUEMENT



CM2
COLLÈGE
LYCÉE

Le point commun entre cet ingénieur britannique, ce jeune soldat allemand, ce civil normand ce ranger américain, et ce pilote australien ? Ils ont tous participé aux événements du 6 juin 1944, chacun à une place bien différente. C'est en suivant le périple de ces personnages que vos élèves retraceront le déroulé du jour J.



LE DÉBARQUEMENT DU 6 JUIN 1944

Comment a-t-on mis sur pied une opération aussi complexe ? Quelles en furent les étapes, depuis les premiers préparatifs jusqu'au débarquement sur les plages, au matin du 6 juin ?

Au delà de l'histoire des combats, le D-day, c'est aussi une incroyable logistique, une préparation à grande vitesse, un secret ultra protégé, et les destins croisés de jeunes combattants et de civils normands. Je vous raconte ces préparatifs et le déroulement de l'Opération Overlord à travers des ateliers et excursions sur mesure..

ATELIER EN CLASSE : PRÉPARER LE D-DAY

Pour préparer votre visite, je vous propose un atelier en salle d'une heure afin de bien comprendre les enjeux et les difficultés techniques qui entourent le débarquement :

Vaut-il mieux débarquer sur du sable ou sur des galets ? A marée haute ou à marée basse ? Et comment empêcher les allemands de découvrir le projet titanesque qui s'annonce ? Ce sera à vos élèves de résoudre un à un ces problèmes, en se mettant dans la peau des chefs militaires Alliés.

EXCURSION SUR LES PLAGES

Nous établissons ensemble un programme d'excursion adapté à vos élèves, en suivant les histoires personnelles de plusieurs personnages, sur des sites tels que :

- Le Mémorial de Caen
- Omaha Beach et le cimetière militaire américain de Colleville-s/-Mer
- Le port artificiel d'Arromanches-les-bains
- La batterie allemande de la Pointe du Hoc ou de Longues-s/-mer
- Le Cimetière allemand de La Cambe



Réserver pour un groupe (1 guide / classe)

TARIFS

Excursion à la journée : 340 € / classe

Excursion à la 1/2 journée : 240 € / classe

Atelier en classe : 180 € / classe

+ frais de déplacement, à définir selon notre point de RDV

